

FICHE DE HÉROS

Origine : Humain

Métier : Mage

Sexe : _____

Signes particuliers

Calixte Marfandor



Carac. de base Carac. modifiée

Expérience

NIVEAU

Courage (COU)

11

0

1

Intelligence (INT)

12



Charisme (CHA)

12

13

Résistance Magique

11

Moyenne de COU, INT et FO

Adresse (AD)

10

Points de Destin

2

Pour éviter de mourir trop tôt...

Énergie vitale max.

Elle ne change qu'au passage de niveau

20

Utilisez ces cases pour noter vos blessures

COMPÉTENCES

Compétences de métier :

Érudition, Récupération,
Runes bizarres

Compétences optionnelles :
(+2 compétences au choix)

MES RICHESSES

Or 110

Argent 8

L. de thritil

L. de beryllium

Autres machins précieux :

Clé de la demeure familiale

ARMEMENT ET BASTON

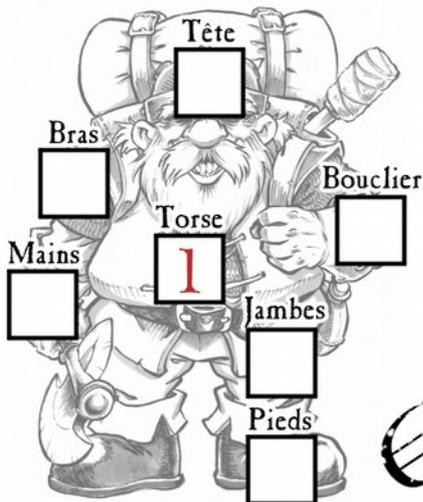
Bonus FO :

- ① Bâton de mage urbain Bonus/malus _____ P.I. ID+1
 Notes et détails : Matériel standard des étudiants Rup. 1-3
- ② _____ Bonus/malus _____ P.I. _____
 Notes et détails : _____ Rup. _____
- ③ _____ Bonus/malus _____ P.I. _____
 Notes et détails : _____ Rup. _____

ARMURES ET PROTECTIONS

Pièce d'armure	Bonus/malus	PR nat.	PR mag.	Rup.
<u>Robe de mage de qualité</u>	<u>CHA+1</u>	<u>1</u>	<u>0</u>	<u>1-4</u>

Répartition de la protection



Truc de mauviette
 +1 en PR MAGIQUE

PR naturelle

PR magique

TOTAL

PR

1

Caractéristiques de COMBAT

	De base	Arme 1	Arme 2	Arme 3
Attaque (AT)	<u>8</u>			
Parade (PRD)	<u>10</u>			

ÉQUIPEMENT et TRUCS

Chaussures de cuir, braies de qualité, chaussettes de laine, chemise fine en lin, sous-vêtements de qualité, besace d'érudit (transporte 6 kilos), gourde de cuir 1 litre, tasse de voyage en bois, couverts en argent

NOTES D'AVENTURE

POINTS D'INFLUENCE

Cochez une case chaque fois que vous obtenez un Point d'Influence

<input type="checkbox"/>										
<input type="checkbox"/>										

NOTES DIVERSES ET UTILES

Adresse : 11 rue Kalvan Danldo, Chnafon sud-est (place Tordue)

Paragraphe à noter :

BUTIN RÉCUPÉRÉ

LE COIN DES ÉRUDITS

Énergie astrale max.

30

Elle ne change qu'au passage de niveau

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Utilisez ces cases quand vous dépensez des PA

MagiePhys

Moyenne INT et AD

11

Bonus d'intelligence aux dégâts

MagiePsy

Moyenne INT et CHA

12

Autre bonus magie/prêtrise : _____

Autre bonus magie/prêtrise : _____

MES LIVRES

Précis de Magie Urbaine

Niveau 1

Niveau 2

POTIONS et FIOLES

1 doses : Potion de soin mineur effets : +5 PV

doses : _____ effets : _____

INGRÉDIENTS

Bougie standard (1)

Poudre d'argent (1)

OBJETS CHARGÉS

charges _____ effets : _____

OBJETS SPÉCIAUX